



# هنا ستجد مسرد لقاموس المصطلحات الشائعة في إدارة المشاريع Project Glossary

October 22, 2024 الكاتب : د. محمد العامري عدد المشاهدات : 2930

إدارة المشاريع Project management



## قاموس مصطلحات إدارة المشاريع Project Glossary

جميع الحقوق محفوظة

[www.mohammedaameri.com](http://www.mohammedaameri.com)

قاموس مصطلحات إدارة المشاريع Project Glossary

**المرجع:**

كتاب : إدارة وجدولة المشاريع، خطوات تخطيط وتنظيم وجدولة مراحل تنفيذ المشروع وكيفية الرقابة عليها، من تأليف د. محمد توفيق ماضي، من إصدار الدار الجامعية - الإسكندرية- الطبعة الثانية لعام 2014م.

<u>Activity</u>	□□□□□□□ □□□□ □□ □□□□□□□
<u>Activity Analysis</u>	□□□□□□□ □□□□□□
<u>Activity on Arrow (AOA)</u>	□□ □□□□□ □□□ □□□□□□□ □□□□ □□□□ PERT
<u>Activity on Node (AON)</u>	□□ □□□□□ □□□□ □□□□□□□ □□□□ □□□□ CPM
<u>Arrow Diagram</u>	□□□ □□□□□□□□□ □□□□□□□ □□□□ □□□□□□□
<u>B</u>	
<u>Beta Distribution</u>	□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□ □□□□□□□□
<u>Charts</u>	□□□□□□□□□□ □□□□□□
<u>C</u>	
<u>Completion Time</u>	□□□□□□□□ □□□□
<u>Complexity Level</u>	□□□□□□□□ □□□□□
<u>Components</u>	□□□□□□□
<u>Constraints</u>	□□□□□
<u>Controlling</u>	□□□□□□ □□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□
<u>Coordination</u>	□□□□□□□□ □□□ □□□□□□□□□□
<u>Cost Center</u>	□□□□□□ □□□□□□

Cost Overrun

□□□□□□□□ □□ □□□□ □□□□□□□□  
□□□□□□□□□□ □□ □□□□□  
□□□□□□ □□ □□□□□□ □□□□□□□□□□  
□□□□□□□ □□ □□□□□

Cost Under run

□□□□□□□□ □□ □□□□ □□□□□□□□  
□□□□□□□□□□ □□ □□□□  
□□□□□□ □□ □□□□□□ □□□□□□□□□□  
□□□□□□□ □□ □□□□□

Crash Cost

□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□  
□□□□□□□□ □□□□□□

Crashed Time

□□□□□□□□ □□□□□□

Crashing

□□□□□□ □□□ □□□□□□ □□□□□□  
□□□□□□□ □□ □□□□□□□□

Crew size

□□□□□□ □□□□□ □□□

Critical Activities

□□□□□□□ □□□□□□□□

Critical path

□□□□□□ □□□□□□□

Critical Path Me thou t CPM)

□□□□□□ □□□□□□□ □□□□□□

D

Decision Making

□□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□

Deterministic

□□□□□ □□ □□□□□□□

Discrete Variable

□□□□□□□ □□□ □□ □□□□□□

Discrete Simulation

□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□  
□□□□□□□ □□□ □□ □□□□□□□□

Dummy Activity

□□□□□□□ □□□□□□□

Duration

□□□□□□□ □□□□

E

Earliest Finish (EF)

□□□□ □□□□□ □□□ □□□

Earliest Start (ES)

□□□□ □□□ □□□ □□□

Empirical Distribution

□□□□□□ □□□□□□□ □□□□□□

Event

□□□□□□□ □□ □□□□□ □□□

Expected Time

□□□□□□□ = □□□□□□□ □□□□□

F

Feasibility Study

□□□□□□ □□□□□□

Feedback

□□□□□ □□□□□□

Free Slack

□□□□ □□□□□□

Frequency

□□□□□□□

Full Time

□□□□ □□□□ □□□□ □□□□□□□

G

Cant Chant

□□□□□□□ □□□□ □□□□□□  
□□□□□□□□□□

...

□□□□□□□ □□□□□□□ □□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

...

-

R

Heuristics Method'

□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□

H

Hot Orders

□□□ □□□□ □□□□□□ □□□□□□□□  
□□□□□ □□□□□□□

I

Immediate Predecessor

□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□

Immediate Successors

□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□

implementation

□□□□□□□

inventory Control

□□□□□□□ □□□ □□□□□□□

Information Systems

□□□□□□□□□□ □□□

Just in Time (JIT)

□□□□□□□□ □□□□□□□ □□□□  
□□□□□□ □□□

K

Keyboard

□□□□□□□ □□□□□□ □□□□

L

Large scale project management

□□□□□□ □□□□□□□ □□□□□

Large scale project'

□□□□□□□ □□□□□□□□□□

Latest Finish (LF)

□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□

Latest Start ( LS )

□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□

Led Time .

□□□□□□□ □□□□

Limited Resource Model

□□□□□□□□ □□□□□□□ □□□□□

Linearity

□□□□□□ □□□□□□

Load Leveling

□□□□□ □□□□ □□□□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□□□□□

Loading

□□□ □□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□  
□□□□□□□□□□ □□□□□□□

M

Material Requirement  
Planning (MRP)

□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□ □□□□

-

...

...

-

Matrix Organization

□□□□□□□□ □□□□□

Minimize

□□□□□□□

Model

□□□□□

Monitoring

□□□□□□□ □□□□□□□ □□□□□□□□

Most Likely Time

□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□

N

Near Critical Path

□□□□□ □□ □□□□ □□□□□□□

Negative Slack

□□□□□ □□□□□

Network

□□□□□□□ □□□□□

Network Analysis

□□□□□□□ □□□□□ □□□□□□

Node

□□□□□ □□□□□ □□□□ □□□□□□□ □□□□□□  
□□ □□□□□□□□

<u>Normal Cost</u>	□□□□□□ □□□□□□ □□ □□□□
<u>Normal Distribution</u>	□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
<u>Normal Time</u>	□□□□□□□ □□) □□□□□□□ □□□□□□□□)
<u>Near Critical Path</u>	□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
<u>O</u>	
<u>Objectives</u>	□□□□□□
<u>Optimistic Estimate</u>	□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□
<u>Optimistic Time</u>	□□□□□□□□ □□□□□□
<u>Optimization</u>	□□□□□□ □□□□□□ □□□ □□□□□□□□
<u>Optimum Project Time</u>	□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
<u>Organization Under Program</u>	□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□
<u>Organizing</u>	□□□□□□ □□□□□□
<u>Overhead Cost</u>	□□ □□□□ □□□□□□ □□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□
<u>P</u>	
<u>Packages</u>	□□□□□□ □□□ □□□□□□) □□□□□□□□□□)
<u>Part Time</u>	□□□□□ □□□□ □□□□□□□□
<u>Partial Dependence</u>	□□□□ □□□□ □□□ □□□□□□ □□□□□□□□□□
<u>Path</u>	□□□□□□

<u>Perfect ForecastL1g</u>	□□□□□ □□□□□□ □□□□□ □□□□□□
<u>Pessimistic Estimate</u>	□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□
<u>Pessimistic Time</u>	□□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□
<u>Planning</u>	□□□□□□
<u>Positive Slack</u>	□□□□□□□ □□□□□□□
<u>Probability Distribution</u>	□□□□□□□□ □□□□□□
<u>Probabilistic</u>	□□□□□□□□
<u>Program Management</u>	□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
<u>Project</u>	□□□□□□
<u>Project Background</u>	□□□□□□□□ □□□□□□
<u>Project Crashing</u>	□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□ □□□□
<u>Project Life Cycle</u>	□□□□□□□□ □□□□□ □□□□□
<u>Project Management</u>	□□□□□□□□ □□□□□□
<u>Project Manager</u>	□□□□□□□□ □□□□□
<u>Project Management Programs</u>	□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
<u>Project Objectives</u>	□□□□□□□□ □□□□□□
<u>Project Phases</u>	□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
<u>Project Planning</u>	□□□□□□□□ □□□□□□
<u>.....</u>	□□□□□□□□ □□□□□□□□

<u>Project Productivity index (PPI)</u>	□□□□□□□ □□□□□□□ □□□□ □□□□□
<u>Project Scheduling</u>	□□□□□□□ □□□□□
<u>Project's Customers</u>	□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□
<u>Purchasing</u>	□□□□□□□ □□□□□□
<u>Q</u>	
<u>Quantity Command Uncertainty</u>	□□□□□□ □□□□□□ □□ □□□□□□□□ □□□
<u>Quantity Supply Uncertain</u>	□□□□□□□□ □□□□□□ □□ □□□□□□□□ □□□
<u>R</u>	
<u>Random variable</u>	□□□□□□□ □□□□□□
<u>Raw Materials</u>	□□□□□□ □□□□□□□
<u>Reorder Point</u>	□□□□□□ □□□□□□ □□□□□
<u>Replacement</u>	□□□□□□□□
<u>Resource Leveling</u>	□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□
<u>Risk Analysis</u>	□□□□□□□□ □□□□□□
<u>Roles</u>	□□□□□□□□
<u>S</u>	
<u>Safety Stock</u>	□□□□□□□□ □□ □□□□□□□□ □□□□□□□□
<u>Scheduling</u>	□□□□□□□□ □□□□□□
<u>Scope Statement</u>	□□□□□□□□ □□□□ □□□□□□

<u>Screen</u>	<p>□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□</p> <p>□□□□□□□□□□</p>
<u>Shadow Price</u>	<p>□□□□ □□□□</p>
<u>Simulation</u>	<p>□□□□□□□□ □□□□□□</p>
<u>Skewed to Left</u>	<p>□□□□□□ .. □□□□□□ □□□□□□</p>
<u>Slack</u>	<p>□□□□□□□□</p>
<u>Smoothing</u>	<p>□□□□□□□□) □□□□□□□□ □□□□□□)</p>
<u>Specification</u>	<p>□□□□□□□□</p>
<u>Standard Costs</u>	<p>□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□</p>
<u>Starting Time</u>	<p>□□□□□□□□ □□ □□□□□□ □□□□ □□□□</p>
<u>Strategies</u>	<p>□□□□□□□□□□□□□□□□</p>
<u>S u b e o n t r a c t o r</u>	<p>□□□□□□□□□□</p>
<u>Supply</u>	<p>□□□□□□□□ □□□□ □□ □□ □□□□□□</p>
<u>Supply - Quantity Problems</u>	<p>□□ □□□□□□ □□□□ □□ □□□□□□</p> <p>□□□□□□□□□□</p>
<u>Supply - Timing Problems</u>	<p>□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□ □□□□□□□□□□</p> <p>□□□□□□ □□□□□□</p>
<u>T</u>	
<u>Teamwork</u>	<p>□□□□ □□□□□□</p>
<u>Terms of Reference</u>	<p>□□□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□</p>
<u>The Politics of Selling Your Ideas</u>	<p>□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□ □□□□□□□□</p> <p>□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□</p>

Time / Cost Tradeoff

□□□□□ □□□□□ □□□ □□□□□□□□□  
□□□□□ □□□ □□□□□□□□ □□□□□□□  
□□□□□ □□□ □□□□□□ □□□□□  
□□□□□□ □□ □□□□□□□□

Timing

□□□□□□□□□□

Timing Demand Uncertainty

□□□□ □□□ □□ □□□□□□ □□□ □□□□□  
□□□□□□

Timing Supply Uncertainty

□□□□ □□□ □□ □□□□□□ □□□ □□□□□  
□□□□□□□□

Total Slack

□□□□□□□□□ □□□□□□□

U

Unmoral

□□□□□ □□□□□

Unity of Command

□□□□□□□ □□□□□ □□□□□

Usage Rate

□□□□□□□□□ □□□□□

W

Work Breakown

□□□□□ □□□□ □□ □□□□□□□ □□□□□□

Work Package

□□□□□□ □□□□□□□ □□□□□ □□□□□□□□

-

-

-